



Integrar componentes de software en páginas web (MF0951_2)

Objetivos

□ **Objetivos Generales**

- Interpretar componentes software desarrollados en lenguajes de gui3n de cliente, siguiendo especificaciones recibidas.
- Ajustar componentes software ya desarrollados en p3ginas web para a1adir funcionalidades a las mismas, siguiendo especificaciones recibidas.
- Verificar la integraci3n de los componentes software en las p3ginas web para asegurar el cumplimiento de las funcionalidades esperadas, seg3n los criterios de calidad de la organizaci3n.

□ **Objetivos Espec3ficos**

- Identificar las estructuras de programaci3n y los tipos de datos que se utilizan en la elaboraci3n de scripts, de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
- Distinguir las propiedades y m3todos de los objetos proporcionados por el lenguaje de gui3n, en funci3n de las especificaciones t3cnicas del lenguaje.
- Identificar scripts ya desarrollados que se adapten a las funcionalidades especificadas e integrarlos en las p3ginas web de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
- Aplicar t3cnicas de prueba y verificaci3n de la integraci3n de los componentes en la p3gina web para comprobar par3metros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.

Contenidos

180 HORAS	MF0951_2 Integrar componentes de software en páginas web
90 HORAS	UF1305 Programación de lenguajes de gui3n en páginas web
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 1. Metodología de la programación I. <ul style="list-style-type: none"> • Fundamentos de programación. • Ordinogramas.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 2. Metodología de la programación II. <ul style="list-style-type: none"> • Pseudoc3digos. • Objetos. • Ejemplos de c3digos en diferentes lenguajes.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 3. Lenguajes de gui3n. <ul style="list-style-type: none"> • Características del lenguaje. • Sintaxis del gui3n. • Tipos de scripts: Inmediatos, diferidos e h3bridos.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 4. Elementos b3sicos del lenguaje de gui3n I. <ul style="list-style-type: none"> • Variables y tipos de datos. • Operadores y expresiones. • Estructuras de control.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 5. Elementos b3sicos del lenguaje de gui3n II. <ul style="list-style-type: none"> • Otras estructuras de control. • Funciones. • Instrucciones de entrada/salida.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 6. Desarrollo de scripts. <ul style="list-style-type: none"> • Herramientas de desarrollo. Utilizaci3n • Depuraci3n de errores: errores de sintaxis y ejecuci3n • Mensajes de error.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 7. Gestió n de objetos del lenguaje de gui3n. <ul style="list-style-type: none"> • Jerarquía de objetos. • Propiedades y métodos de los objetos del navegador. • Propiedades y métodos de los objetos del documento. • Propiedades y métodos de los objetos del formulario. • Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 8. Los eventos del lenguaje de gui3n. <ul style="list-style-type: none"> • Utilizaci3n de eventos. • Tipos de eventos. • Otros eventos.

10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 9. Búsqueda y análisis de scripts <ul style="list-style-type: none"> • Búsqueda en sitios especializados. • Búsqueda de información en buscadores. • Reutilización de scripts.
90 HORAS	UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 1. Validaciones de datos en páginas web I. <ul style="list-style-type: none"> • Funciones de validación • Definición de validaciones. Código de validación. • Otras validaciones.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 2. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios I. <ul style="list-style-type: none"> • Identificación de datos e implementación del código de verificación. • Implementación del código de verificación.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 3. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios II. <ul style="list-style-type: none"> • Comprobación de los datos introducidos por el usuario.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 4. Efectos especiales en páginas web I. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con imágenes: Imágenes de sustitución e imágenes múltiples. • Formatos de imagen. • Implementación de código con varias imágenes.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 5. Efectos especiales en páginas web II. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con textos: Efectos estéticos y de movimiento. • Adecuación de los efectos a la página web.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 6. Efectos especiales en páginas web III. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con marcos. • Trabajar con ventanas. • Otros efectos.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 7. Pruebas y verificación en páginas web. <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de verificación. • Herramientas de depuración para distintos navegadores. • Verificación de la compatibilidad de scripts.
180 horas	2 unidades formativas / 16 unidades didácticas