



UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web

Objetivos

□ **Objetivos Generales**

- Verificar la integración de los componentes software en las páginas web para asegurar el cumplimiento de las funcionalidades esperadas, según los criterios de calidad de la organización.

□ **Objetivos Específicos**

- Aplicar técnicas de prueba y verificación de la integración de los componentes en la página web para comprobar parámetros de funcionalidad y «usabilidad», de acuerdo a unas especificaciones recibidas.
-

Contenidos

90 HORAS	UF1306 Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web
	Unidades didácticas
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 1. Validaciones de datos en páginas web I. <ul style="list-style-type: none"> • Funciones de validación • Definición de validaciones. Código de validación. • Otras validaciones.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 2. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios I. <ul style="list-style-type: none"> • Identificación de datos e implementación del código de verificación. • Implementación del código de verificación.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 3. Validaciones de datos en páginas web. Verificar formularios II. <ul style="list-style-type: none"> • Comprobación de los datos introducidos por el usuario.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 4. Efectos especiales en páginas web I. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con imágenes: Imágenes de sustitución e imágenes múltiples. • Formatos de imagen. • Implementación de código con varias imágenes.
10 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 5. Efectos especiales en páginas web II. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con textos: Efectos estéticos y de movimiento. • Adecuación de los efectos a la página web.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 6. Efectos especiales en páginas web III. <ul style="list-style-type: none"> • Trabajar con marcos. • Trabajar con ventanas. • Otros efectos.
15 horas	<ul style="list-style-type: none"> □ Unidad didáctica 7. Pruebas y verificación en páginas web. <ul style="list-style-type: none"> • Técnicas de verificación. • Herramientas de depuración para distintos navegadores. • Verificación de la compatibilidad de scripts.
90 horas	7 unidades didácticas