

A background image showing a person's hand using a computer mouse. A vertical column of seven white circles is positioned to the right of the mouse. The text 'ADGD347PO. Programa avanzado agile project management' is overlaid on a semi-transparent grey rounded rectangle.

ADGD347PO. Programa avanzado agile project management

Objetivos

□ **Objetivo General**

- Liderar un proyecto en su planificación, costes, gestión de riesgo, calidad y recursos, utilizando la metodología de desarrollo de proyectos ágiles Scrum, para acometer proyectos complejos de una forma dinámica, optimizando las acciones en tiempo y coste y logrando los objetivos marcados.

□ **Objetivos Específicos**

- Conocer el concepto de proyecto y sus dimensiones.
- Comprender las características de un proyecto.
- Clasificar los proyectos según diversos criterios.
- Comprender la importancia de definir los objetivos de un proyecto.
- Conocer las características de los objetivos, su clasificación y funciones.
- Identificar los grupos de procesos que se desarrollan a lo largo de las etapas del ciclo de vida de un proyecto.
- Definir las áreas de conocimiento identificadas en la gestión de proyectos.
- Relacionar los procesos con las áreas de conocimiento en las que se enmarcan.
- Explicar los procesos de inicio de un proyecto.
- Describir los procesos para gestionar el alcance de un proyecto.
- Planificar el cronograma de un proyecto.
- Estimar, presupuestar y controlar los costos de un proyecto.
- Planificar la gestión de los riesgos de un proyecto.
- Definir los procesos de planificación, gestión y control de la calidad.
- Describir los procesos necesarios para identificar a los interesados y analizar sus expectativas e intereses sobre el proyecto.
- Definir los procesos de planificación, gestión y control de las comunicaciones en el proyecto.
- Enumerar los procesos para la gestión de los recursos de un proyecto.
- Identificar los procesos del área de adquisiciones.
- Relacionar los procesos de integración con los de las demás áreas de conocimiento.
- Explicar cómo se realiza el cierre de un proyecto.
- Comprender la filosofía y los principios de Scrum®.

- Proveer conocimiento práctico de Scrum®, incluidos los roles, las reuniones y los artefactos.
- Implementar Scrum® en las organizaciones, así como también manejar conflictos y obstáculos comunes.

Contenidos

ADGD347PO. Programa avanzado agile Project management	Tiempo estimado
<p>Unidad 1: Introducción a la gestión de proyectos</p> <ul style="list-style-type: none"> • ¿Qué es un proyecto? • Características del proyecto • Tipos de proyectos • Objetivos de un proyecto. 	13.30 horas
Examen UA 01	30 minutos
Tiempo total de la unidad	14 horas
<p>Unidad 2: Project Management</p> <ul style="list-style-type: none"> • Metodología y esquema de conocimiento. <ul style="list-style-type: none"> ○ Metodología de Project Management. ○ Áreas de conocimiento en la gestión de proyectos. ○ Procesos de inicio. • Alcance y planificación del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> ○ Gestión del alcance. ○ Gestionar el cronograma del proyecto. • Costes. Control del proyecto. • Gestión del riesgo y de la calidad del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> ○ Gestión de los riesgos del proyecto. ○ Gestión de la calidad del proyecto. • Gestión de los Stackholders y de la comunicación del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> ○ La gestión de los interesados del proyecto. ○ Gestión de las comunicaciones del proyecto. • Gestión de los Recursos Humanos. • Gestión del aprovisionamiento, integración y cierre. <ul style="list-style-type: none"> ○ Gestión de las adquisiciones del proyecto (Sección 12 PIMBOK®). ○ Gestión de la integración (Sección 4 PIMBOK®). ○ Cierre del proyecto o fase. 	43.30 horas
Examen UA 02	30 minutos

Actividad de evaluación UA 01	30 minutos
Actividad de evaluación UA 02	30 minutos
Tiempo total de la unidad	45 horas
<p>Unidad 3: Agile Project Management</p> <ul style="list-style-type: none"> • Scrum®: Fundamentos y elementos. <ul style="list-style-type: none"> ○ Los elementos de un proyecto Scrum®. • El ciclo de desarrollo ágil. <ul style="list-style-type: none"> ○ Ciclo de vida adaptativo o ágil. ○ Procesos de Scrum®. • Responsabilidades del proyecto. <ul style="list-style-type: none"> ○ Responsabilidades del Product Owner. ○ Responsabilidades del Scrum Master. ○ Responsabilidades del equipo de desarrollo. • Procesos de control y medición. <ul style="list-style-type: none"> ○ A. Transparencia. ○ B. Inspección. ○ C. Adaptación. 	29 horas
Examen UA 03	30 minutos
Actividad de evaluación UA 03	30 minutos
Tiempo total de la unidad	30 horas
Examen final ADGG071PO	1 hora
3 unidades	90 horas