



SSCE17. Competencias Digitales Docentes

Objetivos

□ **Objetivo General**

- Conocer las herramientas digitales necesarias para desarrollar metodologías y estrategias docentes en entornos digitales y presenciales, en las áreas relacionadas con la comunicación, la colaboración, la creación de contenidos y la seguridad de la información.

□ **Objetivos Específicos**

- Considerar las TICS como un recurso aplicable en el aula, analizando el uso de los diferentes tipos de herramientas.
- Diseñar, desarrollar y mostrar las diferentes actividades elaboradas con los programas y herramientas educativas.
- Aplicar en el aula la utilización de diferentes recursos TICS.
- Considerar las TICS como un recurso aplicable en el aula, analizando el uso de los diferentes tipos de herramientas.
- Diseñar, desarrollar y mostrar las diferentes actividades elaboradas con los programas y herramientas educativas.
- Diseñar, redactar, desarrollar, virtualizar y publicar materiales didácticos para ser utilizados en entornos virtuales de aprendizaje respondiendo a los criterios de accesibilidad y calidad.
- Identificar y salvaguardar los derechos de autor que intervienen en las distintas acciones que se realizan al redactar un material didáctico para e-learning.
- Conocer los tipos de licencias Creative Commons para respetar su alcance y limitaciones en el uso de contenidos de otros autores.
- Definir el concepto de seguridad en los sistemas de información, así como determinar sus requerimientos y establecer una clasificación.
- Distinguir entre las amenazas más frecuentes a los sistemas de información a la vez que se plantean las tecnologías de seguridad que las contrarrestan una vez conozcamos el concepto de ciberseguridad.
- Conocer los riesgos que implica el uso de la red inalámbrica y conocer algunos ataques a la comunicación inalámbrica y cómo protegerse de ellos.

Contenidos

SSCE17. Competencias Digitales Docentes	Tiempo estimado
<p>Unidad 1: Manejo de las herramientas digitales y sus metodologías en el entorno de aprendizaje.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Importancia de los ecosistemas de aprendizaje. • Concepto de herramientas digitales. • Metodologías que soportan a las herramientas digitales. 	
Cuestionario de Autoevaluación UA 01	30 minutos
Actividad de Evaluación UA 01	1 hora
Tiempo total de la unidad	13 horas
<p>Unidad 2: Conocimientos de las herramientas en línea y de participación en comunidades y redes.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a las herramientas en líneas y de participación en comunidades y redes. • Comunicación en entornos digitales. • Compartición de recursos a través de herramientas en línea. • Conexión y colaboración con otros a través de herramientas digitales. • Interacción y participación en comunidades y redes. 	
Cuestionario de Autoevaluación UA 02	30 minutos
Actividad de Evaluación UA 02	1 hora
Tiempo total de la unidad	16.30 horas

<p>Unidad 3: Elaboración y edición de contenidos multimedia y artísticos.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la elaboración y edición de contenidos. • Integración y reelaboración de conocimientos y contenidos previos. • Producciones artísticas y contenidos multimedia. • Conocimiento del uso de las normas de propiedad intelectual. Derechos de la propiedad intelectual y licencias de uso como, por ejemplo, Creative Commons. 	
Cuestionario de Autoevaluación UA 03	30 minutos
Actividad de Evaluación UA 03	1 hora
Tiempo total de la unidad	14 horas
<p>Unidad 4: Aplicación de protocolos de ciberseguridad y protección de datos personales.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la ciberseguridad y protección de datos personales. • Protección personal. • Protección de datos. • Protección de la identidad digital. • Uso de seguridad. • Uso seguro y sostenible. 	
Cuestionario de Autoevaluación UA 04	30 minutos
Actividad de Evaluación UA 04	1 hora
Tiempo total de la unidad	15.30 horas
Examen final	1 hora
4 unidades	60 horas