



MCR0078. Innovación en materiales y medios educativos





MCR0078



Innovación en materiales y medios educativos

El contenido formativo se adecúa a la unidad de competencia UC1443_3 del Catálogo Nacional de Cualificaciones Profesionales (CNCP)

Duración: 70 horas

Modalidad: 100% online



Requisitos y conocimientos previos: no se requiere nivel académico previo, pero al ser en modalidad online es necesario poseer conocimientos básicos de informática, así como habilidades básicas de comunicación lingüística que permitan el aprendizaje y el seguimiento de la formación.



Objetivo general

- Diseñar, seleccionar, adaptar y utilizar materiales, medios y recursos educativos innovadores para el desarrollo de acciones formativas, aplicando criterios pedagógicos, técnicos y comunicativos que mejoren la calidad del proceso de enseñanza-aprendizaje.

Objetivos específicos

- Reconocer la función didáctica de los materiales y medios educativos en diferentes contextos formativos.
- Diseñar materiales gráficos y multimedia adecuados a objetivos, contenidos y perfil del alumnado.
- Planificar el uso de medios y recursos gráficos, audiovisuales y digitales en una acción formativa.
- Seleccionar recursos web y herramientas TIC con criterios de utilidad, fiabilidad y adecuación pedagógica.
- Utilizar la pizarra digital interactiva como medio de apoyo a la explicación, participación y síntesis de contenidos.
- Configurar y utilizar entornos virtuales de aprendizaje como espacio de comunicación, seguimiento y apoyo didáctico.
- Resolver incidencias básicas relacionadas con el uso de medios y recursos en el aula o en la plataforma virtual.

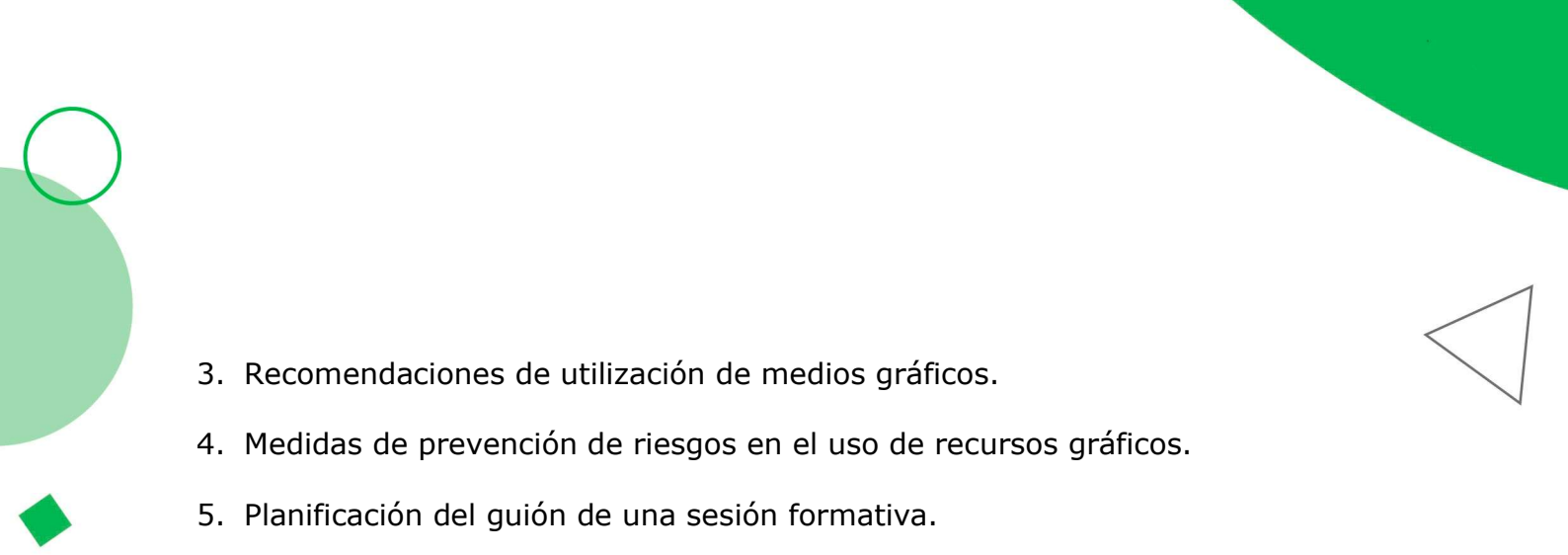
Contenidos

Módulo 1. Unidad 1: Diseño y elaboración de material didáctico para el desarrollo de contenidos formativos

1. Finalidad didáctica y criterios de selección de los materiales didácticos.
2. Características del diseño gráfico.
 - 2.1. Párrafo.
 - 2.2. Página: elementos que la integran.
 - 2.3. El color.
3. Elementos del guión didáctico. Elementos del guion didáctico: generales.
Elementos del guion didáctico: específicos.
4. Selección de fuentes y recursos didácticos.
5. Prevención de riesgos laborales y protección medioambiental.

Módulo 2. Unidad 2: Planificación y utilización de medios y recursos gráficos

1. Características y finalidad didáctica.
 - 1.1. Pizarra.
 - 1.2. Proyector de acetatos.
 - 1.3. Rotafolio.
 - 1.4. Mural.
 - 1.5. Lámina.
 - 1.6. Cartel.
2. Ubicación en el espacio.

- 
- 3. Recomendaciones de utilización de medios gráficos.
 - 4. Medidas de prevención de riesgos en el uso de recursos gráficos.
 - 5. Planificación del guión de una sesión formativa.

Módulo 3. Unidad 3: Diseño y elaboración de materiales y presentaciones multimedia

- 1. Proyector multimedia.
 - 1.1. Características y finalidad didáctica.
 - 1.2. Proyector multimedia: Recomendaciones de uso.
 - 1.3. Proyector multimedia: Ubicación en el espacio.
 - 2. Presentación multimedia.
 - 2.1. Presentación multimedia: Estructura.
 - 2.2. Presentación multimedia: Guión didáctico.
 - 2.3. Presentación multimedia: Aplicaciones.
 - 2.4. Presentación multimedia: Con orador.
 - 3. Aplicación de medidas de prevención de riesgos laborales y protección medioambiental en el diseño y elaboración de una presentación multimedia.
- 



Módulo 4. Unidad 4: Utilización de la web como recurso didáctico

- 1. El impacto de las TIC en la formación.
- 2. Internet.
 - 2.1. Conceptos asociados.
 - 2.2. Internet: Servicios.

3. Criterios de selección de materiales audiovisuales y multimedia a través de la web.

Módulo 5. Unidad 5: Utilización de la pizarra digital interactiva

1. Componentes.
2. Características y finalidad didáctica.
3. Ubicación en el espacio.
4. Recomendaciones de uso.

Módulo 6. Unidad 6: Utilización de la pizarra digital interactiva

1. Plataforma/aula virtual: características y tipos.
2. Utilización de herramientas para la comunicación virtual con finalidad educativa: foros, chat, correo, etc.
3. Recursos propios del entorno virtual de aprendizaje.
4. Tareas y actividades, su evaluación y registro de calificaciones.
5. Elaboraciones de vídeos tutoriales y otros recursos con herramientas de diseño sencillas.
6. Aplicaciones más frecuentes en la formación en línea.